

**POLITECNICO
DI MILANO**



RoboTower

Un gioco robotico di strategia

RoboTower

Un gioco robotico di strategia

Scopo

impedire al robot di distruggere la torre

Svolgimento

Fase 1

hai 30 secondi per posizionare torri, fabbriche e ostacoli

Fase 2

il robot cerca di abbattere la torre e le fabbriche

puoi bloccarlo con le carte-trappola

vinci se dopo 5 minuti la torre non è stata abbattuta



**POLITECNICO
DI MILANO**



RoboTower

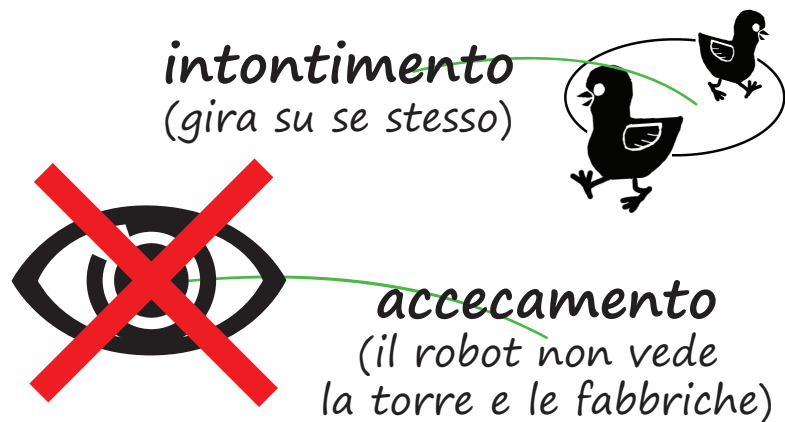
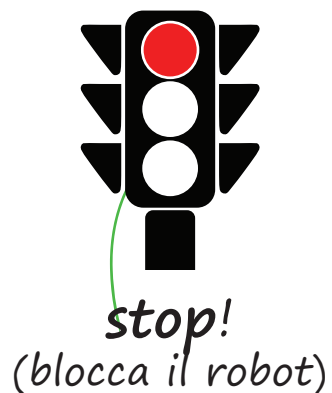


POLITECNICO
DI MILANO

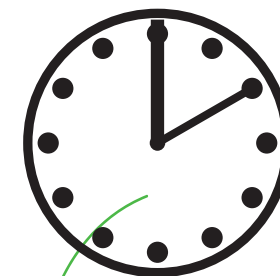
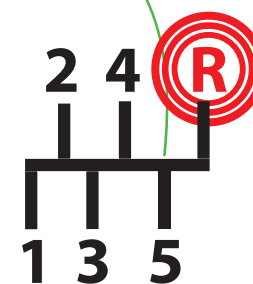


Carte trappola

Modificano il comportamento del robot per 5 secondi
si attivano quando il robot ci passa sopra



retromarcia



macchina del tempo
(il tempo rimanente
viene modificato casualmente)

Una volta usata una carta, si disattiva

Le carte si ricaricano (più fabbriche ci sono, meno ci mettono)

Punteggio più a lungo resiste ogni fabbrica e la torre, più guadagni punti

Altre regole...

E' vietato colpire il robot o impedirne il movimento. E' vietato mettersi davanti al robot

Non chiudere con gli ostacoli il percorso per raggiungere le torri o le fabbriche

In caso di problemi al robot, puoi mettere il gioco in pausa, senza penalità