

Protocollo di comunicazione

Messaggi:

Codice	Significato	Parametri
0	KO	//
1	OK - done	//
2	Begin stimulation	# ripetizioni
3	Parametri GUI	<ul style="list-style-type: none"> • # oggetti da illumin. • tipo stimolazione (s se singola, m se con matrice) • # righe (0 se singola) • # colonne (0 se singola) • permutazioni
4	Stimolazione scelta	<ul style="list-style-type: none"> • # scelta OPPURE <ul style="list-style-type: none"> • # riga scelta • # colonna scelta
5	Start	# flash

Vediamo alcuni esempi di messaggi con la relativa spiegazione:

Codice	Esempio	Significato
0	0\n	Operazione errata
1	1\n	Operazione riuscita o operazione richiesta effettuata
2	2 4\n	Incomincia la stimolazione, facendo 4 ripetizioni
3	3 4 m 2 2 1 2 3 4 3 1 4 2\n	Comunico i parametri della GUI: ci sono 4 oggetti da stimolare in modalità matrice (quindi illuminando righe e colonne); ci sono 2 righe e 2 colonne; 1° permutazione avviene in quest o modo: elemento uno, elemento due, elemento tre, elemento quattro; 2° permutazione avviene in questo modo: elemento tr e, elemento uno, elemento quattro, elemento due. Ogni elemento corrisponde ad un numero di riga o di colonna. Non è necessario inserire separatori tra una permutazione e l'altra perché tanto conosciamo il numero di elementi per ogni permutazione
3	3 4 s 0 0 1 2 3 4 3 1 4 2\n	Comunico i parametri della GUI: ci sono 4 oggetti da stimolare singolarmente; non mi interessa il numero di righe e colonne; 1° permutazione avviene in questo modo: elemento uno, elemento due, elemento tre, elemento quattro; 2° permutaz ione avviene in questo modo: elemento tre, elemento uno, elemento quattro, elemento due.
4	4 2\n"	E' stato scelto l'elemento 2
4	4 3 1\n	E' stato scelto l'elemento corrispondente alla terza riga e prima colonna
5	5 10\n	Segnalo l'inizio della comunicazione richiedendo di fare 10 flash